Pierwsza różnica polega na docelowym „źródle” – SRP określa pewien standard dla klas a ISP dla dla interfejsów.

SRP jest skoncentrowane na tym aby klasa miała jedną odpowiedzialność. W żaden sposób nie ograniczona to ilości jej metod – tak długo jak te metody nie dodają kolejnej odpowiedzialności to zasada nie zostaje złamana.

ISP natomiast mówi nam jak budować interfejsy – wróćmy do przykładu kolekcji z poprzedniego zadania. Wydaje się, że chcemy móc dodawać, wyrzucać i sprawdzać czy jakiś element jest w zbiorze. Wyodrębnienie tych metod do interfejsu to dobry pomysł. W momencie jednak jak zrobimy 15 wersji metody add w interfejsie – dodaj 1 element, dodaj wszystkie z listy, mapy itp. to interfejs zaczyna być niepotrzebnie wielki – wiele kolekcji może nawet nie potrzebować tych metod więc powinny one zostawać po stronie twórcy danej klasy a nie być narzucane z góry dla każdej kolekcji.